

第39回奈良市秋季大会 I 部 兼 市民スポーツのつどい

☆ 参加チーム（16チーム）

朱雀、辰市、東市、富雄、鳥見、YMCA、伏見、明治、六条、ソレステレージャ
三笠、あやめ池、ディスパーロ、奈良F、アルポーレ、帯解

☆ 実施要項

1. 日時・会場

9月21日（土） 4会場 （東市小）（平城小）（辰市小）（鼓阪北小）
9月22日（日） 2会場 （東市小）（平城小）

2. 参加資格

- (1) 8月2日（金）までに大会エントリーを行い、8月31日（土）の抽選会に参加できるチーム。
- (2) 6年生以下で16名まで登録できる。ただし9月20日（金）までに県の追加登録を済ませた選手のみとする。（メンバー表は当日持参）
- (3) 6年生の登録選手が17名以上在籍するチームについては、2チームエントリーすることができる。

3. 実施方法

(1) 1日目 <4チーム×4ブロックのリーグ戦>

- ① 勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績・PK方式により勝者を決定する。
勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。
すべてが引き分けになったとき、PK方式のリーグ戦を行い、得点数で競う。
- ② 4チームブロックは20分ハーフで行う。

(2) 2日目 <各ブロックの1・2位同士および3・4位同士でトーナメント>

- ① 決勝トーナメント（ブロック順位の上位8チーム）
20分ハーフで行う。ただし、フレンドリーは15分ハーフで行う。
決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）
- ② フレンドリートーナメント（ブロック順位の3・4位8チーム）
20分ハーフで行う。ただし、フレンドリーは15分ハーフで行う。
決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）

(3) JFA8人制サッカー競技規則に準じて実施する。

(4) 審判は3人制とし、第4審判を1名配置する。

なお、JFA審判員証を有するものが行うこと。

(5) 交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・アウトオブプレーに関わらず、予備審判が確認する。

(6) その他

- ① フィールドの大きさは68m×50m又は60m×40mを基本とするが、会場の都合によって修正可能とする。
ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m
ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m
ゴールは少年用ゴール（5m×2.15m）を使用することを基本とする。
ユニフォーム等については、県内規のとおり（選手固有の背番号方式）とする。
- ② イエローカード、レッドカードは累積しない。（当該試合のみ有効）
- ③ 当日の朝にメンバー表を会場本部に提出すること。
- ④ 登録選手一覧表を忘れずに持参すること。
登録選手一覧表でのチェックは当日の最初の試合の開始前のみ行い、それ以降はメンバー表で行う。
- ⑤ 登録選手一覧に登録されていない選手は試合に参加できない。
メンバー表がないときは、そのチームの試合は交流試合（スコア 0-5）となる。
- ⑥ 会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。
- ⑦ 送迎用の車両は、指導者用は1台、選手用は5台までとする。（スタッフを除く）
- ⑧ すべての車両に、駐車証（チーム名と携帯番号を明記）を掲示すること。
- ⑨ 会場シードは各ブロックの「3」枠に入り、その他はオープン抽選とする。
- ⑩ チーム数の増減がある場合は、減はA・B・C・Dのブロック順で調整し、増は逆のブロックから順に調整する。
ただし、大会運営上やむを得ない事情がある場合は、この限りでない。

<その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりでである。>

予選リーグ

9月21日(土) 16チーム

Aブロック <東市小学校>

					—	勝点	得点	失点	得失	順位
1	1 鳥見	★			—					
2	2 朱雀		★		—					
③	3 都南東市			★	—					
4	4 あやめ池				★	—				

Bブロック <鼓阪北小学校>

					—	勝点	得点	失点	得失	順位
5	1 YMCA	★			—					
6	2 富雄		★		—					
⑦	3 アルポーレ			★	—					
8	4 ソレステレージャ				★	—				

Cブロック <平城小学校>

					—	勝点	得点	失点	得失	順位
9	1 帯解	★			—					
10	2 グラミーゴ三笠		★		—					
⑪	3 奈良FC			★	—					
12	4 伏見				★	—				

Dブロック <辰市小学校>

					—	勝点	得点	失点	得失	順位
13	1 ディスパーロ	★			—					
14	2 六条		★		—					
⑮	3 辰市			★	—					
16	4 明治				★	—				

<試合時間：4チームブロック>

- ① 9:30 1-2 3・4
- ② 10:20 3-4 1・2
- <50分休憩>
- ③ 12:00 1-3 2・4
- ④ 12:50 2-4 1・3
- <50分休憩>
- ⑤ 14:30 1-4 2・3
- ⑥ 15:20 2-3 1・4

<審判について>

- ・ 審判割当どおりの両チームで行う。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること！

<役割分担> 1日目

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
<東市小学校>	3 都南東市	1 鳥見	4 あやめ池	2 朱雀
<鼓阪北小学校>	3 アルポーレ	1 YMCA	4 ソレステレージャ	2 富雄
<平城小学校>	3 奈良FC	1 帯解	4 伏見	2 グラミーゴ三笠
<辰市小学校>	3 辰市	1 ディスパーロ	4 明治	2 六条

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、2試合毎に試合結果を連絡用LINEにて送信すること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

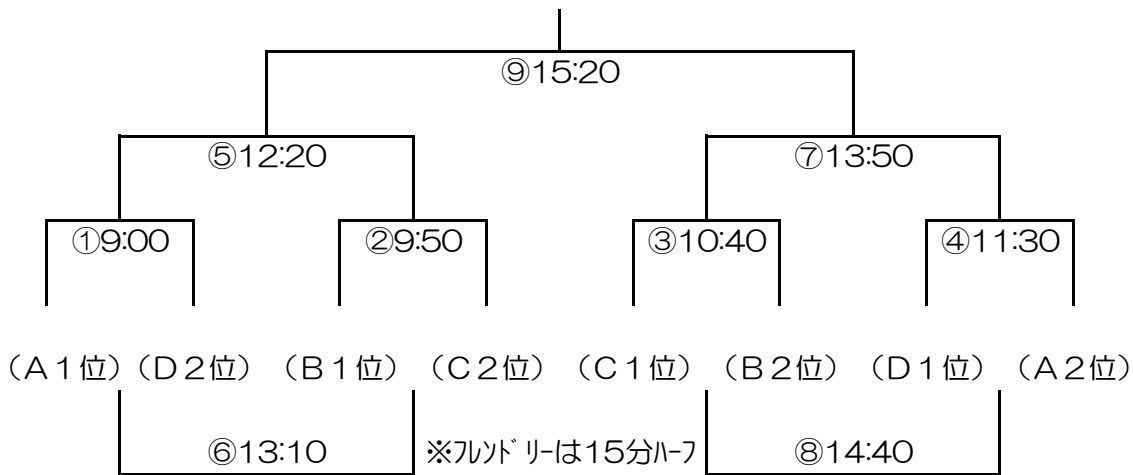
順位別トーナメント

9月22日（日）

≪決勝トーナメント（20分ハーフ）≫

< 小学校 >

87-A



<審判について>

- 1回戦は、③・④・①・②の両チームで行う。
- 準決勝1試合目（⑤）は⑧の両チームで行い、準決勝2試合目（⑦）は⑥の両チームで行う。
- フレンドリー1試合目（⑥）は⑤の両チームで行い、フレンドリー2試合目（⑧）は⑦の両チームで行う。（第4審判は不要）
- 決勝戦は、⑤と⑦の負けチーム同士で行う。
- 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること！
- フレンドリー以外の試合の主審・副審等の割り振りは、役員・少年委員が決定する。

<決勝トーナメントでの留意事項>

- 2日目の会場担当・駐車担当・記録担当は、初日終了後に競技部から指定するので、協力すること。
- ベスト4以上のチームは閉会式に参加すること。（特に指示がある場合を除く）

<役割分担> 2日目

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
< 小学校 >				

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐ（遅くとも当日の18時まで）に連絡用LINEにて送信すること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

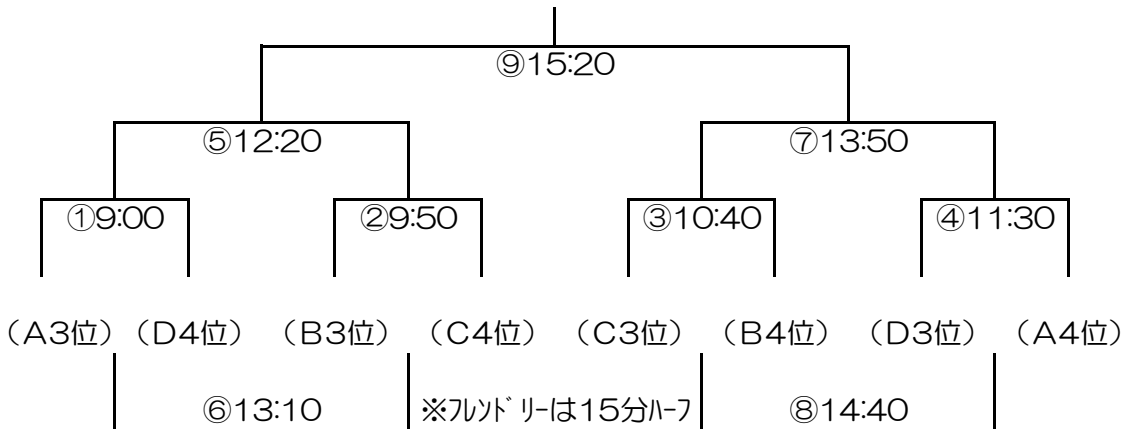
順位別トーナメント

9月22日(日)

《フレンドリートーナメント(20分ハーフ)》

< 小学校 >

87-h



<審判について>

- ・ 1回戦は、③・④・①・②の両チームで行う。
- ・ 準決勝1試合目(⑤)は⑧の両チームで行い、準決勝2試合目(⑦)は⑥の両チームで行う。
- ・ フレンドリー1試合目(⑥)は⑤の両チームで行い、フレンドリー2試合目(⑧)は⑦の両チームで行う。(第4審判は不要)
- ・ 決勝戦は、⑤と⑦の負けチーム同士で行う。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること!
- ・ フレンドリー以外の試合の主審・副審等の割り振りは、役員・少年委員が決定する。

<フレンドリートーナメントでの留意事項>

- ・ 2日目の会場担当・駐車担当・記録担当は、初日終了後に競技部から指定するので、協力すること。
- ・ ベスト4以上のチームは閉会式に参加すること。(特に指示がある場合を除く)

<役割分担> 2日目

会場	会場担当	駐車担当	記録担当
< 小学校 >			

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐ(遅くとも当日の18時まで)に連絡用LINEにて送信すること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。