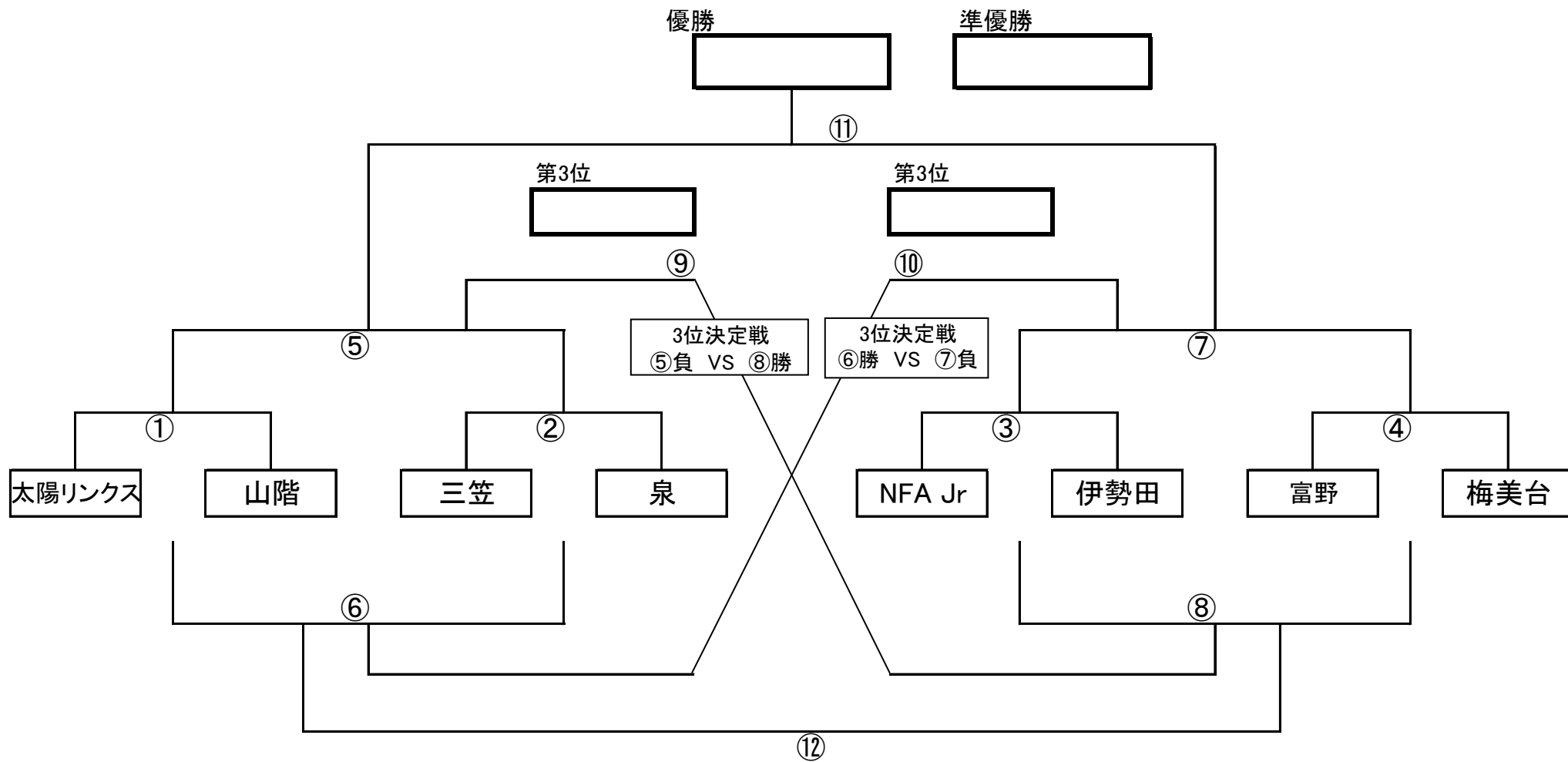


【8】トーナメント表



【9】 試合時間

	時間	Aコート		Bコート		
		対戦相手	審判	対戦相手	審判	
1	9:45 - 10:20	太陽リンクス	山階	NFA Jr	三笠 泉	梅美台
2	10:25 - 11:00	NFA Jr	伊勢田	太陽リンクス	富野 梅美台	三笠
	11:05 - 11:45	ドリブル競争				
	11:45 - 12:30	昼食休憩				
3	12:30 - 13:05	⑤	伊勢田	⑥	富野	
4	13:10 - 13:45	⑦	山階	⑧	泉	
	13:45 - 14:05	休憩（時間調整・組合せ確認）				
5	14:05 - 14:40	⑨3位決定戦	⑪チーム相談	⑩3位決定戦	⑫チーム相談	
6	14:45 - 15:20	⑪決勝戦	⑨勝者	⑫フレンドリー戦	⑩勝者	
	15:00 - 15:45	順次表彰式（順位の決まったチームから順に表彰します）				

【10】 ドリブル・リレー競争

1) ルール

- ・競技内容：前方に並ぶコーンを往復ドリブルで周り(8の字)、次の選手にパスゾーンでパス。
早く最終選手が、ゴール(終了)したチームが勝ち。
- ・予選：4チーム(2組)による順位競争。
- ・順位戦：予選上位2チーム(計4チーム)による上位戦(優勝・準優勝を決定)、
及び、予選下位2チーム(計4チーム)によるフレンドリー戦(敢闘賞を決定)
- ・予選&順位戦のチーム人数：12名 但し、当日の各団の選手人数により多少の変更はある。
★参加選手が一巡するまでは、2巡目には入らない。
(予選/順位戦の2試合をトータルで考えて選手を起用して下さい。)
★詳細は、ゲーム開始前に再度、説明します。各団、1-2名のコーチ協力をお願いします。

2) 表彰

- ・要綱【5】に記載

3) 対戦

- ・予選1組：太陽リンクス・山階・三笠・泉 (トーナメントの左4チーム)
- ・予選2組：NFA Jr・伊勢田・富野・梅美台

22th若葉カップ

ドリブルリレー競争メンバー表

チーム名	
------	--

※選手の背番号、または、氏名で記入下さい。

1. 予選メンバー表

※参加選手が一巡するまでは、2回目の出場は出来ません。

※2巡目も競技順番は1巡目と同じにしてください。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

2. 順位戦メンバー表

※参加選手が一巡(又は2巡)するまで、2回目(3回目)の出場は出来ません。

※2巡目(3巡目)も競技順番は1巡目と同じにしてください。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

本部席確認欄

--

メンバー表(エントリー)注意事項

- ①当日の参加選手を1から順に全員を並べて下さい。
- ②参加選手が全員競技終わるまで、2回目の競技はできません。(3巡目も同様)
- ③2巡目の選手の競技順番は1回目と同じとします。(3巡目も同様)

<例1:参加人数が12名に満たない場合(10人)>

1. 予選メンバー表

※参加選手が一巡するまでは、2回目の出場は出来ません。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	10	9

10人が競技終わったので、同じ順番で10番、9番が2回目の競技を行う。
10人の競技順番は背番号の大小には関係ない。説明では簡単に10-1の

2. 順位戦メンバー表

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
8	7	6	5	4	3	2	1	10	9	8	7

・予選で9番まで終わっているのので、8番から開始

・全員2回終わったので、10番から3回目を実施

<例1:参加人数が12名を超える場合(14人)>

1. 予選メンバー表

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	11	12

2. 順位戦メンバー表

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

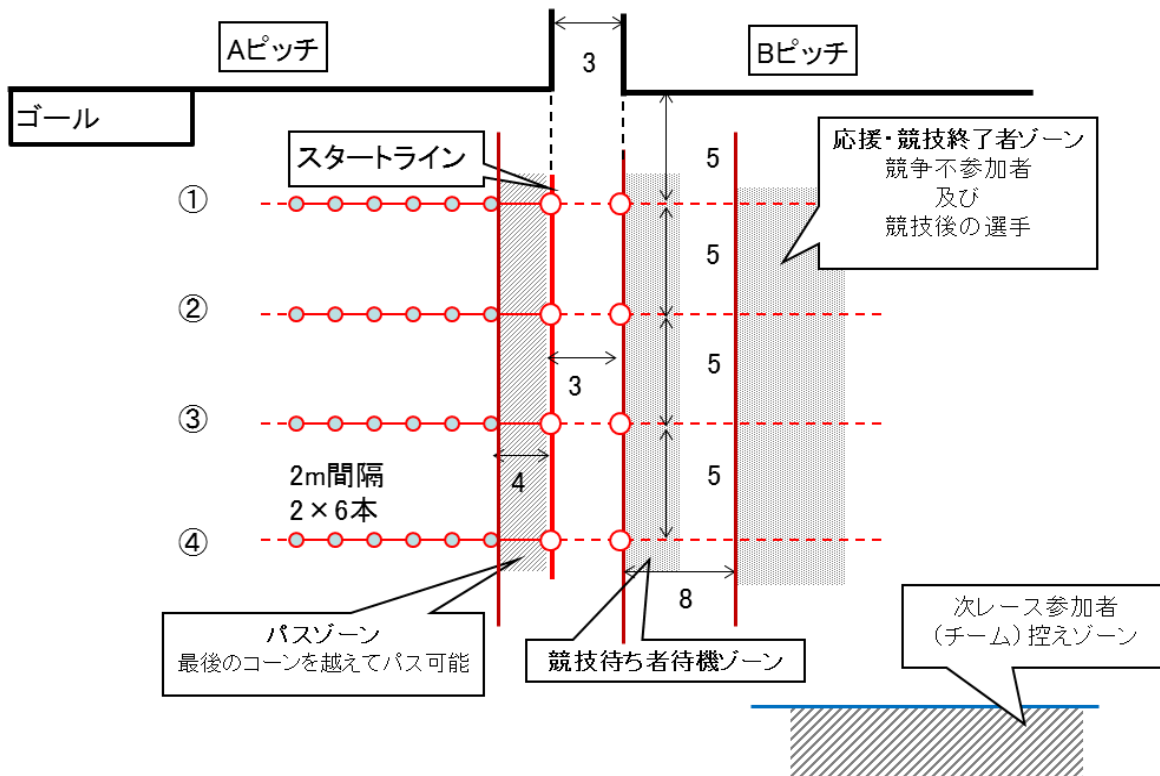
・予選で競技していない2名を先に競技

・1巡したので2巡目

(参考)ドリブル競争・競技方法

★各団の担当コーチの方は、一読をお願いします。

ドリブル競争_実施方法



1)各チーム所定位置に競技順番に並ぶ。

	①レーン	②レーン	③レーン	④レーン
第1試合(予選1組目)	太陽リンクス	山階	三笠	泉
第2試合(予選2組目)	NFA Jr	伊勢田	富野	梅美台
第3試合(下位戦)	第1試合-4位	第2試合-3位	第1試合-3位	第2試合-4位
第4試合(決勝戦)	第1試合-2位	第2試合-1位	第1試合-1位	第2試合-2位

i) 競技待ち者待機ゾーンで走行順に整列(10-12名)、

本レースに参加しない選手は後方の応援・競技終了者ゾーンに整列

ii) 整列後、第1走者が、スタート位置につく。

iii) 最終走者は、「ピブス」を着用。

iii) レースに参加しない残りの4チームは、次レース参加者控えゾーンで待機。

2) 第1走者がスタート位置につき、合図(「用意」→「笛」)を基にスタート

i) 前走者がスタート後、次の走者がスタート位置へ移動。

(次の次の選手は、競技待ち者待機ゾーンで待機/2人以上がスタート位置に居ない様、管理)

ii) 競技を終えた選手は、「応援・競技終了者ゾーン」の最後尾に戻る。(競技待ちゾーンで混在しない)

★2回競技をする選手は、競技待ち者待機ゾーンの走行順番位置に入る

3) **コーンを8の字でドリブルして周り(帰りも同じく8の字ドリブル)、パスゾーンに入ってから次走者にパスOK。**

※多少のミスは目をつぶっても、大きくコーンをカットするプレー等は、やり直し

4) 第2試合目以降も同様

5) ドリブル競争全部が終了時点で、全チームは自席へ戻る。

★順位確認を忘れずに見ておいて下さい。(特に、接戦時)

※使用するボールは各チームの持ち出しでお願いします。

※選手整列や誘導は、別チームのコーチが行うのが、良いかとも思われますが、

各選手、誰か判らず、管理が困難ですし、ゲームに時間がかかると思われますので、

この競争では、各チームのコーチで自チームの担当をして頂きます。

(メンバー表との確認もいちいち行えませんが、紳士的にお願いします)

要綱に記載している様に、メンバー表は事前に提出して頂き、ミス等ないか、確認させて頂きます。