

2025 NFAサッカーリーグ U-10 in奈良県 -奈良ブロック- (後期)

☆ 参加チーム (12チーム)

朱雀、富雄、YMCA、伏見、明治、六条、ソレステレージャ、グラミーゴ、アルボーレ、セレソン、スクデット、TESORO

☆ 実施要項

1. 主旨

4種年代の多くのプレーヤーが無理なく移動しゲームが行えるように、市区郡町村や地区を基本とする生活圏内において、年間を通じてこの年代に適したプレー機会(U-10年代については、ボールタッチ回数やゴール前の攻防が多い8人制等の少人数制ゲーム)が提供される様、「Players First」を念頭におき日常のゲーム環境の整備に努める。

2. 日時・会場

12月6日(土) 1会場 : (都祁生涯SC-A/B)
12月7日(日)

3. 参加資格等

- (1) 2025年度奈良県サッカー協会に加盟登録の上、10月24日(金)までに大会エントリーを完了したチームとする。
- (2) 2年生～4年生で、エントリー人数に制限はしないが、登録人数が8名に満たないクラブについては合同チームでの参加を可能とする。
- (3) 4年生の登録人数が16名を超えるクラブについては2チームエントリーを可能とする。
ただし、参加チーム数によっては、抽選会において調整の上、16名以下でも可能とする場合がある。
- (4) 12月5日(金)までに県登録を済ませた選手とする。
- (5) スポーツ傷害保険に加入していること。

4. 実施方法

- (1) リーグ毎に6チームによるリーグ戦及びリーグ間の順位決定戦
 - ① JFA 8人制サッカー競技規則に則って実施する。
 - ② 6名以上で試合が成立する。
 - ③ リーグ戦は、勝ち点⇒得失点差⇒総得点⇒対戦成績の順により順位を決定する。
勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。
順位決定戦が同点の場合は、PK戦(3人サドンデス制)で勝者を決定する。
 - ④ 12分ハーフ(12-3-12)で行う。
 - ⑤ 審判は1人制とし、補助審判員を1名配置する。
なお、JFA審判員証を有するものが行うこと。
 - ⑥ 選手の交代は、「自由な交代(交代して退いた選手が交代要員となって再び出場できる)」とする。
交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・アウトオブプレーに関わらず、補助審判員が確認する。
 - ⑦ イエローカード、レッドカードは累積しない。(当該試合のみ有効)
 - ⑧ ベンチ入りの人数は11名以内とする(選手は8名、役員は3名まで)
- (2) その他
 - ① フィールドの大きさは68m×50mとするが、会場の都合によって修正可能とする。
ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m

ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m

ゴールは少年用ゴール（5m×2.15m）を使用することを基本とする。

- ② メンバー表は不要とし、チェックは各チーム1試合目の15分前に行う。
- ③ 選手一覧表を忘れずに持参すること。チェックのときに、監督が提示すること。
選手一覧表に登録がない者は、試合に参加できない。
- ④ 試合球1球を本部で用意するが、予備球は会場担当が準備する。
- ⑤ 各チームに会場ごとの担当及び準備物を割り当てる。
- ⑥ 表彰式は実施しないが、全チームに順位別のトロフィーを授与する。
- ⑦ 送迎用の車両は、1チームにつき役員用は1台、選手用は5台までとする。
すべての車両に、駐車証（チーム名を明記）を掲示すること。
- ⑧ 会場集合時間は両日とも第1試合の1時間前とし、会場担当の指示により各チーム協力して会場の設営及び撤収を行うこと。（会場担当から別途指示がある場合を除く）
- ⑨ 会場内（併設の駐車場を含む）における大会運営上の問題以外の事案（盗難及び事故等）が発生した場合は、各チームで責任をもって対処すること。
※施設管理者、会場担当及びブロック事務局は責任を負いません。

5. 抽選方法

- ① 会場シード以外はオープン抽選とする。ただし、諸般の事情や会場運営上でブロック長が必要と認めた場合は、調整することがある。

＜その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりとする。＞

＜試合時間について＞ 大会両日ともレギュレーションは原則同じとしますが、休憩時間の設定等については当日の会場打合せにより変更可能とします。

予選リーグ（初日）				予選リーグ（2日目）			
順番	時間	対戦	審判	順番	時間	対戦	審判
①	10:00	1－2	5・6	①	10:00	4－5	2・6
②	10:30	3－4	1・2	②	10:30	1－3	4・5
③	11:00	5－6	3・4	③	11:00	2－6	1・3
＜15分休憩＞				＜15分休憩＞			
④	11:45	2－3	4・6	④	11:45	3－5	1・6
⑤	12:15	1－5	2・3	⑤	12:15	2－4	3・5
⑥	12:45	4－6	1・5	⑥	12:45	1－6	2・4
＜15分休憩＞				＜30分休憩＞			
⑦	13:30	2－5	3・6				
⑧	14:00	1－4	2・5				
⑨	14:30	3－6	1・4				

順位決定戦（2日目）

Aコート				Bコート			
順番	時間	対戦		審判	対戦		
⑦	13:45	A5位	－ B5位	9試合目	A6位	－ B6位	
⑧	14:15	A3位	－ B3位	7試合目	A4位	－ B4位	
⑨	14:45	A1位	－ B1位	8試合目	A2位	－ B2位	

リーグ戦（1日目）

12月6日（土）

<都祁A>

Aリーグ		グ ラミ-ジ	富雄	TESORO	明治	ゆりッ	六条	勝点	得点	失点	得失	暫定 順位
①	1	グ ラミ-ジ	★									
②	2	富雄		★								
③	3	TESORO			★							
④	4	明治				★						
⑤	5	ゆりッ					★					
⑥	6	六条						★				

<都祁B>

Bリーグ		アルボ-ル	YMCA	伏見	スケ ット	リスフレ=ジ ャ	朱雀	勝点	得点	失点	得失	暫定 順位
⑦	1	アルボ-ル	★									
⑧	2	YMCA		★								
⑨	3	伏見			★							
⑩	4	スケ ット				★						
⑪	5	リスフレ=ジ ャ					★					
⑫	6	朱雀						★				

<役割分担> ※全チーム9時集合

会 場	会場担当	駐車担当		記録担当
<都祁A>	6 六条	(不要)	(不要)	6 六条
<都祁B>	12 朱雀	(不要)	(不要)	12 朱雀

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐにリーグ結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。

<準備物等> ※石灰は会場担当

会 場	本部テント	メジャー	コーナースタック	ラインズマンフラッグ
<都祁A>	6 六条	全チーム	(不要)	(不要)
<都祁B>	12 朱雀	全チーム	(不要)	(不要)

リーグ戦及び順位決定戦（2日目）

12月7日（日）

<都祁A>

Aリーグ		グ ラミ-ジ	富雄	TESORO	明治	ゆりッ	六条	勝点	得点	失点	得失	リーグ 順位
①	1	グ ラミ-ジ	★									
②	2	富雄		★								
③	3	TESORO			★							
④	4	明治				★						
⑤	5	ゆりッ					★					
⑥	6	六条						★				

<都祁B>

Bリーグ		アルボ-ル	YMCA	伏見	スケ ット	リスフレ=ジ ャ	朱雀	勝点	得点	失点	得失	リーグ 順位
⑦	1	アルボ-ル	★									
⑧	2	YMCA		★								
⑨	3	伏見			★							
⑩	4	スケ ット				★						
⑪	5	リスフレ=ジ ャ					★					
⑫	6	朱雀						★				

順位決定戦

A リーグ

スコア

B リーグ

1・2位 （リーグ1位）

VS

3・4位 （リーグ2位）

VS

5・6位 （リーグ3位）

VS

7・8位 （リーグ4位）

VS

9・10位 （リーグ5位）

VS

11・12位 （リーグ6位）

VS

<役割分担>

※全チーム9時集合

会 場	会場担当	駐車担当		記録担当
<都祁A>	6 六条	(不要)	(不要)	6 六条
<都祁B>	12 朱雀	(不要)	(不要)	12 朱雀

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐに最終結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。

<準備物等>

※石灰は会場担当

会 場	本部テント	メジャー	コーナースタック	ラインズマンフラッグ
<都祁A>	6 六条	全チーム	(不要)	(不要)
<都祁B>	12 朱雀	全チーム	(不要)	(不要)