第41回奈良市新人大会

☆ 参加チーム(14チーム)

朱雀、辰市、帝塚山、帯解・都南東市、富雄A、富雄B、奈良YMCA、奈良伏見、明治、六条、ソレステレージャ、三笠、奈良F、アルボーレ

☆ 実施要項

1. 日時 • 会場

11月29日(土) 2会場 (都祁生涯G)(柏木球技場) 雨天会場:東市小・鼓阪北小・左京小

11月30日(日) 2会場(柏木球技場)(辰市小学校)雨天会場:平城小

2. 参加資格

- (1) 奈良市サッカー協会に加盟登録のうえ、10月17日(金)までに大会エントリーを完了しており、11月15日(土)の抽選会に参加できるチームとする。
- (2) 5年生以下とし、1チーム16名まで登録できる。
- (3) 5年生のチーム登録選手が17名以上在籍するチームについては、2チームエントリーすることができる。ただし、5年生が6名以上で編成されたチームとすること。
- (4) 11月28日(金) までに県登録を済ませた選手のみとする。

3. 実施方法

- (1) 1日目 <3チーム及び4チームによるリーグ戦>
 - ① 3・4チームプロック:勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績、PK方式により順位を決定する。 勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。 PK方式により順位を決定する場合は、3人制サドンデスによる得点数の多い方を上位とする。
 - ② 15分ハーフ(15-5-15)で行う。
- (2) 2日目 <1・2位の決勝トーナメント及び3・4位のリーグ戦及び順位決定戦>
 - ① 決勝トーナメント 15分ハーフ(15-5-15)で行う。 決勝戦が同点の場合は延長戦(5分ハーフ)を行い、それでも決しない場合はPK方式により 勝者を決定する。決勝戦以外は、PK方式により勝者を決定する。(フレンドリーを除く。)
 - ② フレンドリーマッチ 15分ハーフ(15-5-15)で行う。 勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績・PK方式により順位を決定する。 勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。 リーグ戦の結果全てが同一の場合は、PK方式(サドンデス)のリーグ戦を行い、順位を決定する。 順位決定戦が同点の場合はPK方式により、順位を決定する。

(3) その他

- ① JFA8人制サッカー競技規則に則って実施する。
- ② 審判は1人制とし、補助審判員を1名配置する。JFA審判員証を有するものが行うこと。
- ③ エントリーされた選手の内、8名までの「自由な交代(交代して退いた選手が交代 要員となって再び出場出来る)」とする。 交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・アウトプレーに関わらず、
 - 補助審判員が確認する。
- ④ ベンチ入りの人数は、11名までとする。(指導者3名、選手8名)
- ⑤ 6名以上で試合が成立する。
- ⑥ フィールドの大きさは68m×50mとするが、会場の都合によって変更可能とする。ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m ゴールは少年用ゴール(5m×2.15m)を使用する。
- ⑦ イエローカード、レッドカードは累積しない。(当該試合のみ有効)
- ⑧ 登録選手一覧表を忘れずに持参すること。

(2チームエントリーの場合はメンバー表提出(抽選会で提出して下さい。))

- ⑨ 登録選手一覧表でのチェックは当日の最初の試合の開始前のみ行う。
- ⑩ 登録選手一覧に登録されていない選手は試合に参加できない。登録選手一覧表がないときは、そのチームの試合は交流試合(スコア 0-5)となる。
- ⑪ 会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。
- ② 送迎用の車両は、1チームにつき指導者用は1台、選手用は5台までとする。※大会役員を除くすべての車両に、駐車証(チーム名と携帯番号を明記)を掲示すること。

4. 抽選方法

- ① 本部抽選とし、会場シードは「3」のブロック枠とする。
- ② チーム数の増減がある場合、増はC・Dブロックの順で調整し、減はその逆順に調整する。 ただし、大会運営上やむを得ない事情がある場合は、この限りでない。

	Aブロッ	ク〈都祁	S生涯G A>	>			_	〈雨天会場: 鼓阪北小学校 >					
			明治	奈良	ĮF	YMCA	アル7	ボーレ	勝点	得点	失点	得失	順位
1	1 明治	ì	*										
2 2	2 奈良F	=		*	-								
3 3	3 YMC	А				*							
4	4 アルボー	-レ					7	*					
	Bブロッ	ク 〈都祁	生涯GB>	>				〈雨天会	場:	左京小学	校	>	>
			富雄B	帝塚	ĽШ	三笠	朱	雀	勝点	得点	失点	得失	順位
5	1 富雄日	3	*										
6 2	2 帝塚し	Ш		*	,								
7	3 三笠					*							
8 4	4 朱雀						7	*					
	Cブロッ	ク 〈柏木	球技場>					〈雨天会	場:東	市小学校	ζ	>	>
	<u> </u>		辰市	ソレステレ	ノージャ	伏見			勝点	得点	失点	得失	順位
9	1 辰市	ī	*] \						
10 2	2 ソレステレ・	ージャ		*	-								
11 3	3 伏見	ļ				*							
	Dブロッ	ク(柏木	球技場>				_	〈雨天会	場:東	市小学校	ζ	,	>
			富雄A	六	条	帯解・都南東市			勝点	得点	失点	得失	順位
12	4 富雄/		*				_ \						
13 {	5 六条			*	•								
14 (高 帯解・都南	東市				*							
		頁位決定戦	Ì			順位決定戦				順位決	定戦		
	С	1位		-		·C2位			1	·C3位			
								=					•
	D	1位		L		D2位				D3位			
								-					i
	∕ = 4 △ m	=88 · A T	/ } . *				∠∺ △	n±88 · <i>c</i>) T /				
		潤:4チ ~ 時間	・ムリーク 対導		 	判		時間:3 	ラナーム 問	リーク) 対			判
	順番	10:00	برر — 1			· 4	順番		:OO		#∦ -2	金 5•	
	1		•	_	_	•	1			4-			
	2	10:40	3-		1 '	• 2	2		:40	-	-5 -3		2
		12.00	<40分		4	• 2	3		:20	•	_	4	
	3	12:00	2-			• 3	4		:00		-6 -3		3
	4	12:40	1-		۷ '	• 4	5		:40			4	
		1.4:00	<40分		0	. 0	6		:20		-6	2	
	5	14:00	1 –			• 3	7		:00			C1位-	
	6	14:40	2-	· ෮	7 '	• 4	8		:40			C3位-	
							9	15	:20	C1位-	-レ1位	C2位-	-02位

<役割分担> 1日目

会場	会場	易・本部担当	駐車担当				記録担当		
〈都祁生涯G A>	3	YMCA	不要		不要	4	アルボーレ		
〈都祁生涯GB>	3	三笠	不要		不要	4	朱雀		
〈柏木球技場>	3	伏見	不要		不要	6	帯解・都南東市		

- ※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、2試合毎と 試合終了後すぐに、連絡LINEにて報告すること。
- ※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場 門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること

<持ち物> **※各チーム1名9:00集合**

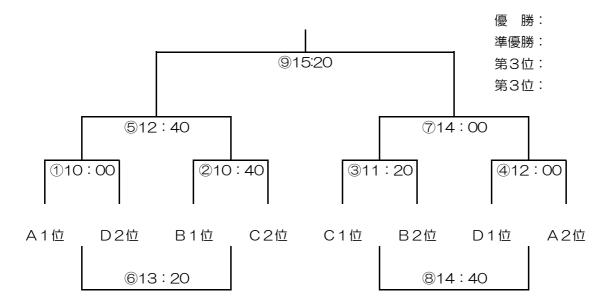
会場	本部テント	石灰	ラインカー	コーナフラッグ	メジャー	
〈都祁生涯G A>	YMCA	明治·奈良F	明治	不要	富雄	
〈都祁生涯GB>	三笠	帝塚山	朱雀	不要	富雄	
〈柏木球技場>	伏見	六条	六条	六条	六条	

順位別トーナメント

11月30日(日) 85-4

≪決勝トーナメント(15分ハーフ)≫

<会場は予選リーグの結果により調整>



<審判について>

- 1試合目は③の両チームが行い、2試合目以降は終わり審で行う。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること!

<順位別トーナメントでの留意事項>

- ベスト4以上のチームの選手と指導者は、必ず閉会式に参加すること。(特に指示がある場合を除く)
- 2日目の会場担当、駐車担当、記録担当は、1日目終了後に競技部の方で指名しますので、ご協力ください。

く役割分担>

会 場	会場担当	駐車	駐車担当			
0	D1位	A1位	C2位	B2位		
0	0	0	Ο	0		

<持ち物> ※各チーム1名9:00集合

会場	ゴール	石灰	ラインカー	コーナーフラッグ	メジャー	
0					本部以外の 全チーム	

- ※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し 試合終了後すぐに連絡用LINEにて送信すること。
- ※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した 後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

≪フレンドリーマッチ(15分ハーフ)≫

<会場は予選リーグの結果により調整>

順位決定戦

フレンドリーAブロック

1 2 3

			A3位	B4位	C3位	勝点	得点	失点	得失	順位	最終順位
	1	A3位	*								
)	2	B4位		*							
3	3	C3位			*						

フレンドリーBブロック

			A4 <u>\ti</u>	B3位	D3位	勝点	得点	失点	得失	順位	最終順位
4	1	A4(<u>17</u>	*								
5	2	B3位		*							
6	3	D3位			*						

———A 1 位	——A 2位	——A3位
B1位	B2位	

順位決定戦

<試合時間>

順位決定戦

(1)	10:00	A1-A2	A3 • B3	6	13:20	B2-B3	11
2	10:40	B1-B2	終わり審	7	14:00	A3位-B3位	A1位一B1位
3	11:20	A1-A3	11	8	14:40	A2位-B2位	A3位-B3位

- ④ 12:00 B1-B3 // ⑨ 15:20 A1位-B1位 A2位-B2位
- 5 12:40 A2-A3 II

<審判について>

- ・ 1試合目は③の両チームが行い、2試合目以降は終わり審で行う。
- 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること!

く順位別トーナメントでの留意事項>

- ベスト4以上のチームの選手と指導者は、必ず閉会式に参加すること。(特に指示がある場合を除く)
- 2日目の会場担当、駐車担当、記録担当は、1日目終了後に競技部の方で指名しますので、ご協力ください。

く役割分担>

会 場	会場担当	駐車	記録担当	
0	C3位	A4位	B2位	D3位

<持ち物> ※各チーム1名9:00集合

会場	ゴール	石灰	ラインカー	コーナーフラッグ	メジャー	
0					本部以外の 全チーム	

- ※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し 試合終了後すぐに連絡用LINEにて送信すること。
- ※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した 後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。